Завдання №4

1. Канали витоку інформації ОІД та ТЗПІ;

Інформація за режимом доступу поділяється на відкриту та інформацію з обмеженим доступом(ІзОД). ІзОД за правовим режимом поділяється на конфіденційну та таємну. Таємна ІзОД в свою чергу поділяється на таку, що складає предмет держтаємниці(Гриф ОВ, Гриф ЦТ) та іншу, передбачену законом таємницю.

1. Захист каналів зв’язку;

3. Заземлення ТЗПІ;

Існує декілька типів заземлення ТЗПІ:

* Одноточкові схеми
* Багатоточкові схеми
* Гібридні схеми
* Послідовні/паралельні схеми та їх комбінації

В одноточковій схемі струм протікає по загальному дроту заземлення від різних електричних кіл. Це є її недолік.

В одноточковій паралельній схемі такого недоліку не має, але є інший. Їй потрібно багато довгих заземлюючих провідників, що збільшує електричний опір системи заземлення.

Багатоточкова схема немає цих недоліків, але вона потребує запобіжних заходів від створення замкнених електричних контурів.

Вимоги:

* мають бути загальний заземлювач, шини, дроти, кабель заземлення
* опір системи заземлення має бути якнайменшим
* кожен елемент, який заземлюється, повинен підключатися до заземлювача
* не повинно бути замкнених контурів

4. Закриття мовних сигналів в телефонних каналах.

Скремблирование – изменение характеристик речевого сигнала так, что результирующий неразборчивый и неузнаваемый сигнал занимает ту же частотную полосу, что и исходный.

Аналоговые скремблеры способны обеспечивать невысокую степень закрытия, так как злоумыленники могут перехватить передаваемую информацию и проанализировать ее на уровне звуковых сигналов. Однако новые алгоритмы способны обеспечить и очень высокий уровень закрытия.

Аналоговые скремблеры поделяются на речевые скремблеры простых типов на базе частотных перестановок речевого сигнала и комбинированные речервые скремблеры на базе частотно-временных перестановок фрагментов речи.

Принципы АС:

* скремблирование в частотной области, частотная инверсия и смещение, разделение полосы частот речевого сигнала
* скремблирование во временной области(разбиение фрагментов на сегменты с перемешиваением их по времени)
* комбинирование частотного и временного скремблирования